

Настолна игра „Битката на Супер Рино“, арт.№: 303383/302808

Illustrators: Thies Schwarz

Authors: Steven Strumpf, Scott Frisco

Времетраене: около 20 мин

2-4 играча, за възраст 5-99 години

Рино супергероят е отново на работа! Този път неговите супергерои приятели Жирафът момче, Големият Е. и Батгюн се присъединяват към него. Заедно супергероите построяват зашеметяващо висок небостъргач. Ще успеят ли да се изкачат до най-високото ниво на небостъргача? Само **ако е бил построен внимателно, и героите имат стабилна ръка**. Не изпреварвайте себе си; битките могат да бъдат бързи и да ви върнат отново на дъното. Защитете си супергеройския медал и спрете вредителите-висящите бандити маймуни от обезпокояване, тогава ще бъдеш най-добрият супергерой.

Съдържание:

1 игрална дъска (3 квадратни парчета, отпечатани от двете страни), 30 етаж, 24 къси стени, 24 високи стени, 3 зарчета (червено / синьо / светло синьо), 4 маймуни, 4 супергерои (Рино, Жирафът момче, Големият Е. и Батгюн), 1 супергерой медал, 1 комплект инструкции.

Подготовка за игра

Позиционирайте трите дъски за игра, така че кръглите жълти точки да са нагоре. Поставете трите игрални дъски в последователен ред в центъра на масата. Разбъркайте картите и ги раздайте по три карти на всеки играч. Поставете още три карти на масата с лицето нагоре и създайте купчина за теглене надолу с останалите карти. Всеки играч избира един от супергероите и го поставя пред него. Останалите супергерои се връщат обратно в кутията. Пригответе заровете, маймуните и супергероинския медал. (карт.1 стр.4)

Как да играя

Играйте по посока на часовниковата стрелка. Играчът, който е най-добрият алпинист, може да започне. Играта се състои от 6 основни действия:

1. Да строим!
2. Атаката на маймуните?
3. Изкачете небостъргача!
4. Супер битка?
5. Супергеройски медал?
6. Изтеглете друга карта

Точките на действие са:

1. Да строим!

Изберете един от етажите, за да добавите към небостъргача. Символите на картата показват колко и кои стени, къси или високи, които трябва да поставите, за да балансирате една от вашите карти.

(карт.2 стр.4)Символът означава: използвайте къса стена.

(карт.3 стр.4)Символът означава: използвайте висока стена.

Вземете съответните стени/стена и ги поставете като следвате **следните правила**:

- Стената може да бъде поставена само върху място за изграждане на игралната дъска (картите за основа). Необходимо е поне да докосне една от точките. Само една стена може да бъде поставена на всяка точка на изграждане.
- По-късно в играта стените могат да бъдат разположени вече на поставени етажи, където има няма ограничение за поставянето им. Можете също така да смесите стените нагоре (например използвайте една къса и една висока стена с една стена, поставена на строителна точка, а другата - на вече построен етаж).
- Трябва да поставите всички стени, показани на символите, по такъв начин, че вашата карта може да бъде поставена хоризонтално върху поставените стени.
- Картите могат да бъдат подравнени във всяка посока; те не трябва да бъдат успоредни на ръба на игралната дъска.
- По-късно в играта картите може да се припокриват леко. Това е разрешено дотогава, когато друг етаж не се използва като опора.
- Играчите могат да използват и двете си ръце за изграждане - докато правят това, просто поставят другата карта с лице надолу пред тях.

Пример (карт.1 стр.5) :

Картата с тези два показващи символа не могат да се поставят по този начин:

Картата само с този показващ символ може да бъде поставена само по този начин

Важно!!!: Какво се случва, ако даден играч не може да използва никой от етажите си, ако стените не се вписват никъде? - Играчът прескача свой ред при поставянето на стените, етажа и супергероя и вместо това те могат да обменят техните карти, като поставят един, два или и трите от своите етажи в долната част на купчина, от която теглим.

Играчът след това изтегля съответния брой етажи от купчината или опциите с лицевата страна нагоре.

Успяхте да поставите стената/стените и картите без никаква част или целия небостъргач да се струти? – Ако ДА-ВРЕМЕ Е ЗА Т.2

2. Атаката на маймуните?

Картата, която сте обърнали има символ на маймуна върху него? (*карт.2 стр.5*) – Тогава вземете маймуната и я поставете на етаж по ваш избор. Ако падне-опитайте отново докато маймуната висне стабилно. По-късно в играта маймуните може да са свършили. Тогава вземете една, която виси най-долу на сградата и я поставете на етажа, който искате. Ако нищо не се срине, преминете към точка 3:

3. Изскачете небостъргача!

Сега хвърлете светлосиньото зарче. То ви казва на колко нива може да изскачите супергероя си или (ако матрицата показва -1) колко етажа да се движи надолу. Това се основава на това колко нива има небостъргачът при поглед отстрани. Всички етажи, които са на една и съща височина, се броят като едно ниво. Едно ниво може да се състои от много карти (близо една до друга или далеч една от друга) или само един междинен етаж.

Пример (*карт.1 стр.6*):

Макс е хвърлил 3 и може да премести момчето си Жираф от началото до трето ниво. Няма значение на кое място на трето ниво ще постави своя супергерой Макс.

Важно!!!:

- Независимо от това къде фигурата стои, цялото ниво на небостъргача се разглежда като едно цяло.
- Ако има няколко карти на едно ниво, можете свободно да изберете къде да поставите вашия супергерой.
- Ако героят ви достигне най-горното ниво, зарчето вече не се използва.
- Ако вашият супергерой е все още в началото и вие хвърляте (-1), вашия супергерой си остава там където е.

4. Супер битка?

Сега погледнете внимателно - има ли друг супергерой вече на същото ниво, където сте вие? Ако отговора е ДА, тогава е време за супергеройска битка. Като новопристигнал на това ниво- вие сте нападателят:

1. Нападателят получава червеното зарче със сребърните точки; защитника получава синьото зарче с белите точки.
2. И двамата хвърлят по едно и също време. Играчът, който хвърли по-големия брой, печели и остава където е, другият играч трябва да се придвижи едно ниво по-надолу.
3. Ако губещият завърши на ниво, което вече има друг супергерой, има още една битка!

И така нататък ...

Пример (*карт.1 стр.7*):

Тук е показано, че битката е между Рино и Жирафа. Макс е нападателят и използва червения зар, Феликс, който играе с Рино е защитника и играе със синия зар.

5.Супергеройски медал?

Преди да е ред на следващия играч и твоя герой е на най-високия етаж на небостъргача-тогава вземаш супергеройския медал. В началото на играта ти го изкарваш от шаблона, а по-късно в играта се предава от играч на играч.

6.Изтегли нова карта!

В края на твоят ред-ти изтегляш нова карта, така че винаги да имаш три в твоята ръка. Можеш да изтеглиш карта от купчината или да избереш една от трите обърнати карти с лицето нагоре.Ако избереш да изтеглиш една от обърнатите карти, тогава незабавно тя попълва пространството друга карта от купчината; постави обърнатата карта с лицето нагоре.Ред е на следващия играч.

Край на играта

Играта приключва веднага,когато:

- Небостъргача бъде съборен. Този, в който е супергеройския медал е победителя, но ако този, в който е медала е съборил небостъргача- печелят другите супергерои

ИЛИ

- Ако няма повече карти за теглене; всички карти в ръцете на играчите не могат да се използват и този, в който е супергеройския медал- пчели играта.
 - Тази инструкция е предоставена на бълг.език от ИЛИНОР
 - ИЛИНОР е официален партньор на HABA Germany за България
 - www.haba.ilinor.bg